



Responsabile di Ludoteca ed esperto nella creazione di eventi e animazione socio-culturale per minori

Il corso ha l'obiettivo di far acquisire le competenze per la gestione, creazione e programmazione delle attività ludico-ricreative, educative e culturali, individuali e di gruppo in una ludoteca o associazione per minori. Il corso permette inoltre di acquisire conoscenze riguardo i finanziamenti e le pratiche per aprire una ludoteca. La figura uscente è un professionista capace di gestire tutti gli aspetti di una ludoteca di proprietà o come responsabile della gestione e dei programmi ludici-culturali delle organizzazioni e associazioni per minori cui è chiamato a gestire.

Programma

- La figura del responsabile di Ludoteca
- Le competenze gestionali e di programmazione attività
- La Ludoteca e le diverse attività
- La normativa in materia. Aprire una ludoteca
- Le fonti di finanziamento per l'apertura
- Comunicazione interpersonale e abilità relazionali
- La comunicazione verso i bambini e ragazzi
- Psicopedagogia
- Il laboratorio espressivo come proposta didattica a scopo pedagogico.
- La programmazione: tecniche, strumenti e strategie d'intervento.
- Tecniche di animazione.
- La progettazione di interventi formativi e educativi
- La ideazione e gestione di eventi socio-culturali e ludici
- Il marketing degli eventi e i mezzi di promozione degli eventi
- Laboratori espressivi e ricreativi.
- Laboratorio di animazione
- Laboratorio grafico pittorico.
- Laboratorio di scenografia e drammatizzazione.
- Laboratorio musicale e vocale.
- Laboratorio d'invenzione, costruzione e animazione del giocattolo



Durata corso: 73 ore. (33 ore di lezione teorico-pratica e 40 ore di tirocinio).

Quota iscrizione: 280 euro

Tirocinio: previsto periodo di **stage di 40 ore** presso ludoteche, centri giovanili, centri per minori, baby parking, Centri estivi